

# Letr @ pps

Lee, Juega y Comprende



MÓDULO DE JUEGOS PARA ESTUDIANTES



# PERFIL ALUMNO

PUNTAJE  
ACUMULADO

COLEGIO AL QUE  
PERTENECE

SUBIR IMAGEN  
DE PERFIL



Letr@pps



0 Pts.



ESCUELA BÁSICA HECTOR JORQUERA VALENCIA



PILAR BARRAZA • 8° Básico A

Home

Juegos

Ranking

Buenas Tardes **Pilar**.

Te damos la Bienvenida a Letrapps Gamer, dónde podrás aprender Jugando.

Tu puntaje actual es de **0 puntos**, y has ingresado **2 veces**.

Veloci  
Letrapps

Veloci  
Letrapps  
Descubre

Veloci  
Letrapps II

Veloci  
Números

Veloci  
Números  
Descubre

Veloci  
Palabras

Veloci  
Palabras II

Letr@pps

GAMER

TOP GAMERS LETRAPPS

Curso

Colegio

Nacional

No existen registros para mostrar.



RANKING

# Instrucciones "Velociletrapps"



A continuación deberás leer en voz alta diversas letras que aparecerán en la pantalla rápidamente, para lo cual tienes que recordar la última que se mostrará y seleccionar la correcta entre varias alternativas.

La primera vez que juegues ganarás 50 puntos por cada respuesta correcta y además aumentará la dificultad. A partir del segundo intento, cada respuesta correcta sumará 25 puntos.

Tendrás 5 intentos, ¡A Jugar!

# Instrucciones "Velociletrapps II"



A continuación se mostrará en pantalla una letra la cual desaparecerá rápidamente.

Deberás escribir con el teclado cuál fue la letra visualizada.

La primera vez que juegues ganarás 50 puntos por cada respuesta correcta y además aumentará la dificultad. A partir del segundo intento, cada respuesta correcta sumará 25 puntos.

Tendrás 5 intentos, ¡A Jugar!

# Instrucciones "Velociletrapps Descubre"



A continuación se mostrará en pantalla una letra parcialmente cubierta, la cual desaparecerá rápidamente.

Deberás descubrirla y escribir con el teclado cuál fue la letra visualizada.

La primera vez que juegues ganarás 50 puntos por cada respuesta correcta y además aumentará la dificultad. A partir del segundo intento, cada respuesta correcta sumará 25 puntos.

Tendrás 5 intentos, ¡A Jugar!

# Instrucciones "Velocinúmeros"



A continuación se mostrará en pantalla uno o más números los cuales desaparecerán rápidamente.

Deberás escribir con el teclado cual fue el o los números visualizados.

La primera vez que juegues ganarás 50 puntos por cada respuesta correcta y además aumentará la dificultad. A partir del segundo intento, cada respuesta correcta sumará 25 puntos.

Tendrás 5 intentos, ¡A Jugar!

# Instrucciones "Velocinúmeros descubre"



A continuación se mostrará en pantalla uno o más números los cuales desaparecerán rápidamente.

Deberás escribir con el teclado cual fue el o los números visualizados.

La primera vez que juegues ganarás 50 puntos por cada respuesta correcta y además aumentará la dificultad. A partir del segundo intento, cada respuesta correcta sumará 25 puntos.

Tendrás 5 intentos, ¡A Jugar!

# Instrucciones "Velocipalabras"



A continuación deberás leer en voz alta diversas palabras que aparecerán en la pantalla rápidamente, para lo cual tienes que recordar la última que se mostrará y seleccionar la correcta entre varias alternativas.

La primera vez que juegues ganarás 50 puntos por cada respuesta correcta y además aumentará la dificultad. A partir del segundo intento, cada respuesta correcta sumará 25 puntos.

Tendrás 5 intentos, ¡A Jugar!

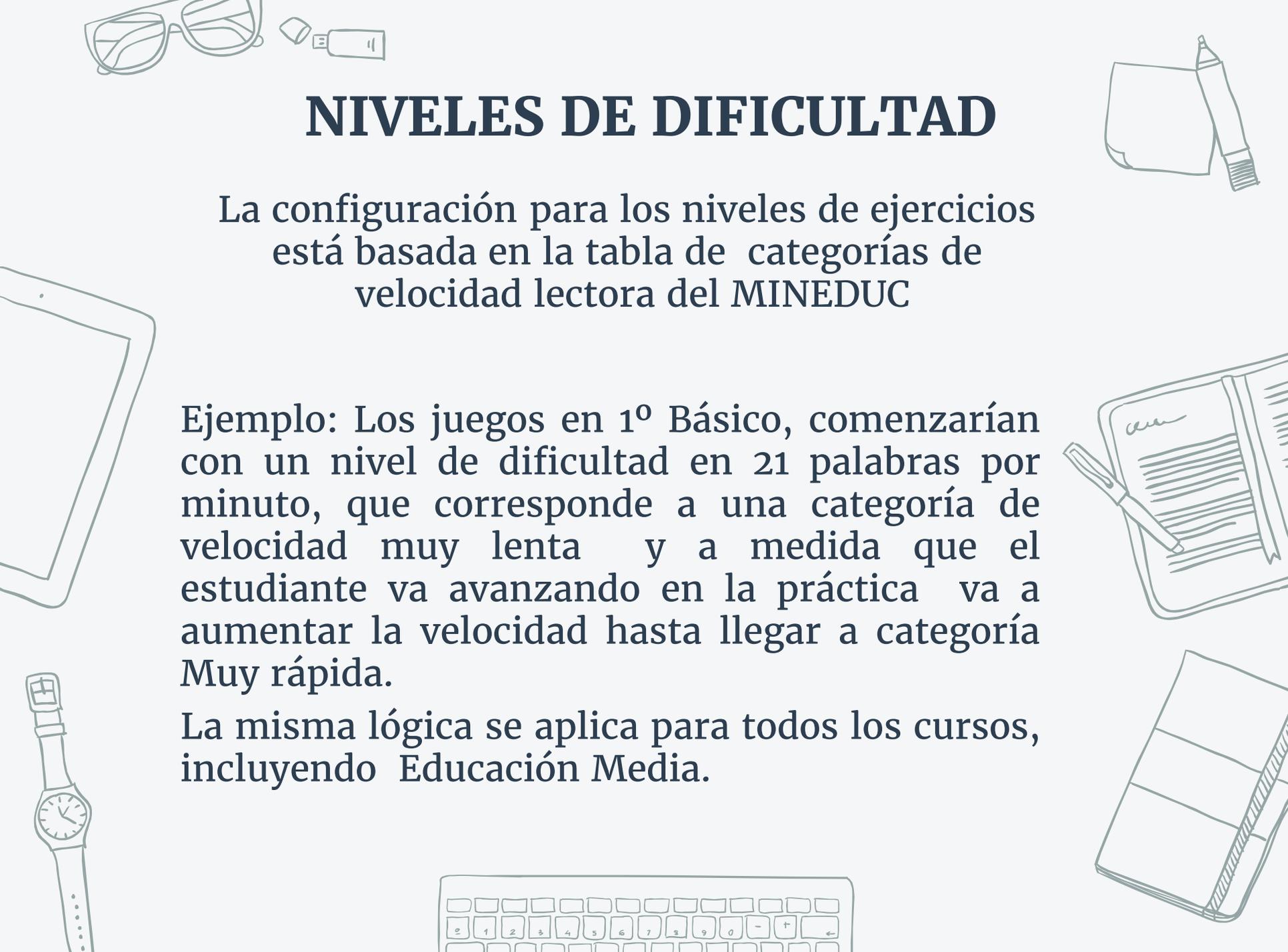
# Instrucciones "Velocipalabras II"



A continuación se mostrará en la pantalla una palabra parcialmente cubierta la cual desaparecerá rápidamente, deberás descubrirla y escribir con el teclado cual fue la palabra visualizada.

La primera vez que juegues ganarás 50 puntos por cada respuesta correcta y además aumentará la dificultad. A partir del segundo intento, cada respuesta correcta sumará 25 puntos.

Tendrás 5 intentos, ¡A Jugar!

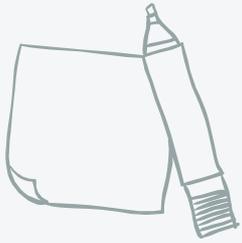


# NIVELES DE DIFICULTAD

La configuración para los niveles de ejercicios está basada en la tabla de categorías de velocidad lectora del MINEDUC

Ejemplo: Los juegos en 1º Básico, comenzarían con un nivel de dificultad en 21 palabras por minuto, que corresponde a una categoría de velocidad muy lenta y a medida que el estudiante va avanzando en la práctica va a aumentar la velocidad hasta llegar a categoría Muy rápida.

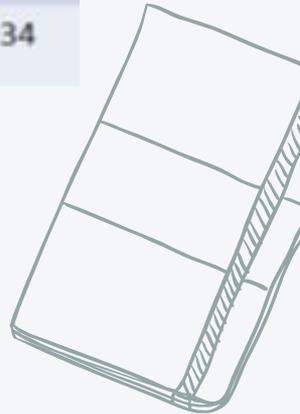
La misma lógica se aplica para todos los cursos, incluyendo Educación Media.



# CATEGORÍAS DE VELOCIDAD LECTORA



	1° básico	2° básico	3° básico	4° básico	5° básico	6° básico	7° básico	8° básico
Muy rápida	56	84	112	140	168	196	214	214
Rápida	47-55	74-83	100-111	125-139	150-167	178-195	194-213	194-213
Medio alta	38-46	64-73	88-99	111-124	136-149	161-177	174-193	174-193
Medio baja	29-37	54-63	76-87	97-110	120-135	143-160	154-173	154-173
Lenta	22-28	43-53	64-75	85-96	104-119	125-142	135-153	135-153
Muy lenta	21	42	63	84	103	124	134	134





¡A JUGAR!

**Un producto de:**

InteGritic

Fono: 512 548583

Whatsapp: +569 42518557

Mail: [contacto@letrapps.cl](mailto:contacto@letrapps.cl)